

2011

# Structures

## Structures in VB.NET

Het maken en gebruiken van User Controls. Een User Control kan je zien als een 'group' van standaard controls. Wanneer je een groep controls meerdere keren nodig hebt, is het aangeraden een User Control te maken.



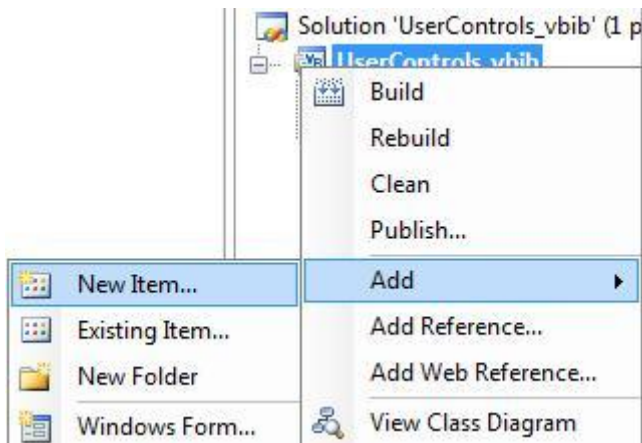
## Inhoud

Geen inhoudsopgavegegevens gevonden.

Hypenate

## Layout

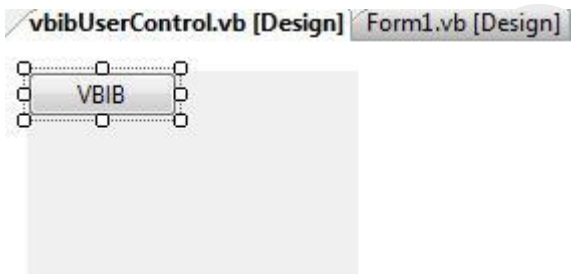
Start een nieuw project. In de zogenaamde 'Solution Explorer' (standaard aan de rechter kant) rechtsmuisknop op de naam van je project > Add > New Item.



Uit het dialoog dat tevoorschijnt komt kies je: User Control

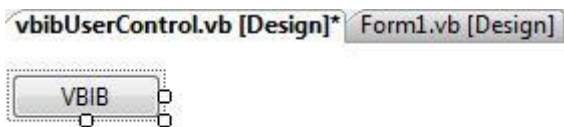
Je krijgt nu een nieuw venster met daarin je eigenlijke User Control. Momenteel is dit simpelweg...een grijs vak.

Gemakshalve ga ik aan de User Control één knop toevoegen, zodat het principe duidelijk wordt van deze handige functie.



Je ziet dat er nog rond de knop veel 'grijs' is. Het is aangeraden dat je het grijs zo veel mogelijk beperkt. Omdat als je de User Control op een form gaat plaatsen, gaat het lastig worden om nog een prope layout te behouden.

Ik heb nu het grijze vlak, de eigenlijke basis van de User Control ongeveer even groot als mijn knop gemaakt. Als je meer controls hebt, maak je het grijze vlak, natuurlijk even groot zodat alle controls er opgaan.



## Code User Control

---

Code:

```
public class vbibUserControl
public event btnVbib_Click_UserControl()
public event btnVbib_MouseEnter_UserControl()

private sub btnVbib_Click(byval sender as System.object, byval e
as System.EventArgs) handles btnVbib.Click
raiseevent btnVbib_Click_UserControl()
end sub

private sub btnVbib_MouseEnter(byval sender as object, byval e
as System.EventArgs) handles btnVbib.MouseEnter
raiseevent btnVbib_MouseEnter_UserControl()
end sub

end class
```

Bovenaan declareer ik twee zogenaamde Events. Namelijk btnVbib\_Click\_UserControl() en btnVbib\_MouseEnter\_UserControl().

Het beste is dat hier logische namen aan geeft! Ik had ze ook evengoed "Klik" en "MuisOver" kunnen noemen. Maar als je meer controls gaat krijgen, ga je misschien niet meer weten voor welke control noch welk Event wordt aangeroepen.

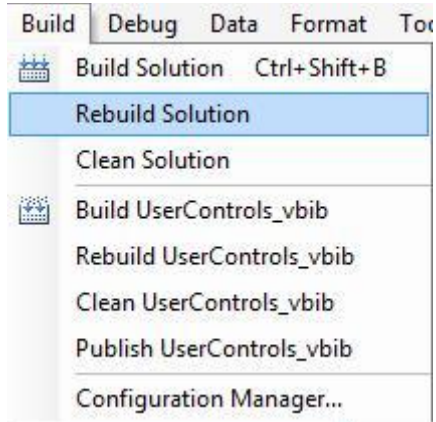
Dus ik pak de oorspronkelijke naam en zet er gewoon \_UserControl() achter. Zodat ik het mezelf makkelijk maak en deze snel kan terug vinden.

## Rebuild

Je mag de 2 vensters (Code en Designer) indien deze nog openstaan van de User Control opslaan en sluiten.

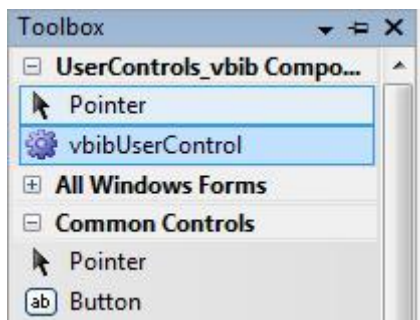
In ons 'gewoon' formulier is er nog niets veranderd, ook in onze ToolBox staan geen nieuwe items. Eer dat we de User Control kunnen toevoegen, zullen we ons project moeten 'Rebuilden'.

Dit doe je door boven op: Build > Rebuild Solution te klikken.



Als je nu gaat kijken in je ToolBox staat er een nieuw item, een tandwiel met daarachter de naam van je User Control.

Voeg deze nu toe aan het formulier door te dubbelklikken op het item of door het te slepen naar het formulier.



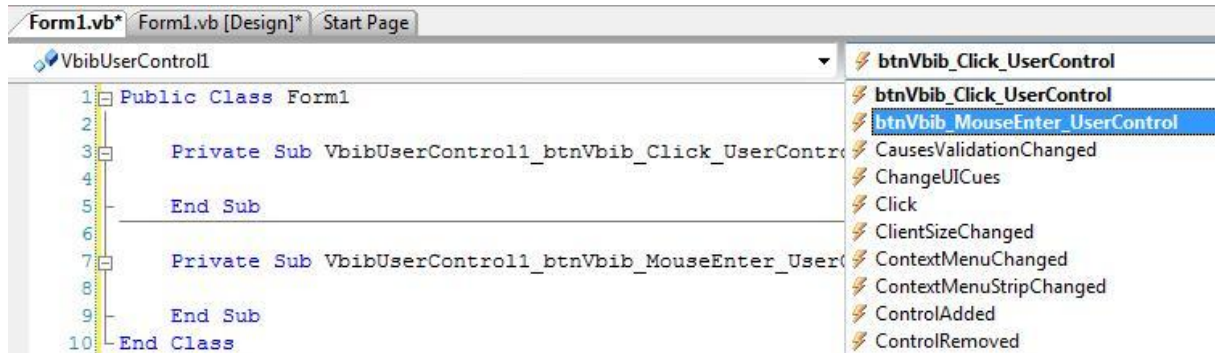
## Code Form

Indien je dubbelklikt op de knop nu, zal je zien dat je deze niet rechtstreeks kunt aanspreken!

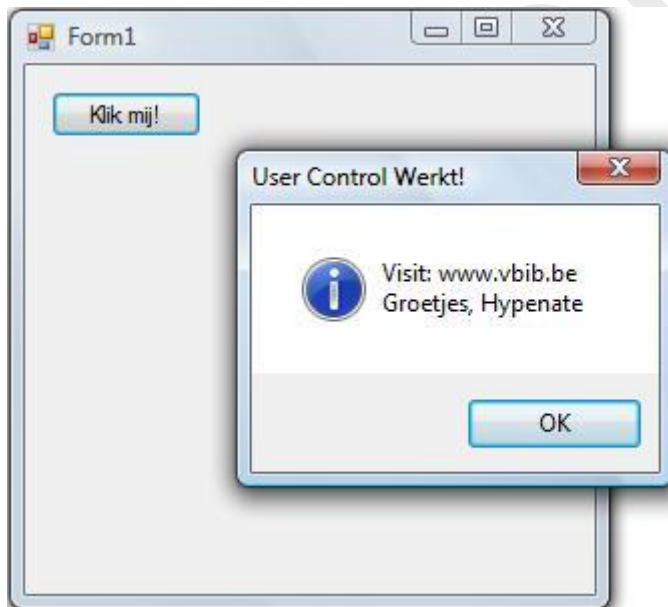
Om dit te doen moet in je 'Code-View' linksboven je User Control uit de lijst selecteren en dan rechts boven moet je het event kiezen dat je in je User Control hebt gedeclareerd.

Met name: `btnVbib_Click_UserControl()` en `btnVbib_MouseEnter_UserControl()`. (Dit bedoel ik dus dat je maar beperkt bent met het aantal Events, wij hebben er 2 aangemaakt, en meer kan je dus ook niet aanspreken!).

NB: Om eigenschappen van de knop of een andere control te wijzigen, typ je eerste de naam van je User Control en dan `'.NaamVanControl'`



En voor de rest kan je gewoon programmeren zoals normaal.



## Source Code

### User Control

---

Code:

```
Public Class vbibUserControl
    Public Event btnVbib_Click_UserControl()
    Public Event btnVbib_MouseEnter_UserControl()

    Private Sub btnVbib_Click(ByVal sender As System.Object,
        ByVal e As System.EventArgs) Handles btnVbib.Click
        RaiseEvent btnVbib_Click_UserControl()
    End Sub

    Private Sub btnVbib_MouseEnter(ByVal sender As Object,
        ByVal e As System.EventArgs) Handles btnVbib.MouseEnter
        RaiseEvent btnVbib_MouseEnter_UserControl()
    End Sub

End Class
```

### Form

---

Code:

```
Public Class Form1

    Private Sub VbibUserControl1_btnVbib_Click_UserControl()
        Handles VbibUserControl1.btnVbib_Click_UserControl
        MessageBox.Show("Visit: www.vbib.be" & vbCrLf &
            "Groetjes, Hyphenate", "User Control Werkt!",
            MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information)
    End Sub

    Private Sub
        VbibUserControl1_btnVbib_MouseEnter_UserControl() Handles
        VbibUserControl1.btnVbib_MouseEnter_UserControl
        VbibUserControl1.btnVbib.Text = "Klik mij!"
    End Sub

End Class
```

---

## Slot

Het hele programma is [hier](#) te downloaden.

Hypernate